附件4：程序设计赛道

1. 比赛语言

C、Python、Java

1. 时间安排

报名时间：2022年4月15日--2022年4月24日

初赛时间：2022年4月28日

初赛公示时间：2022年5月2日

决赛时间：2022年5月6日—2022年5月13日

获奖公示：2022年5月20日

说明：比赛获奖公示期间，接受异议、申诉和违规举报。

1. 赛事内容
2. 命题范围

语言：包括程序结构，编译环境、面向对象、面向过程、编译能力等。

数据结构：包括队列、栈、（单双）链表、树形（遍历）、排序、基础数据结构、树形结构、字符串、基础算法、动态规划、搜索等。

数学：包括数论、组合数学、计算方法、计算几何、离散数学、数值、其他等知识。

* 各语言科目分开比赛，题目根据所选语言系统自动生成

1. 比赛规则

（1）竞赛时长为 3 小时，全部为机试。

（2）参赛队员仅可以携带无计算功能的铅笔或中性笔入场。

（3）参赛队员不能携带任何可用计算机处理的软件或数据(不允许任何私人携带的存储设备或计算器)。

（4）参赛队员不能携带包括无线电接收器、移动电话等在内的任何类型的通讯工具。

（5）所有参赛人员必须随身携带学生证及身份证。

1. 命题与竞赛评分

（1）竞赛题目共6道题，基础级3道、中级3道和高级1道。

（2）竞赛题目共100分（10×3+20×2+10×30=100）

（3）参赛队员必须独立按照严格的输入输出要求提交每一题的解题程序。

（4）参赛队员可以在比赛中的任何时刻尝试解决任何等级的题目。

（5）参赛队员按所得分数进行排名。

1. 裁判编译环境

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 语言 | 编辑器 | 推荐软件 |
| C | VC++6.0 | VC++6.0 |
| Java | JDK1.8以上 | JDK（Java Development Kit）1.8 |
| Python | Python3.5.3 | Python3.5.3 |

1. 奖项设置

程序设计赛道采用机试的方式，比赛根据考生考试成绩进行排名，设一等奖、二等奖、三等奖和优秀奖各若干项，如下：

一等奖：不超过报名数的5%，颁发荣誉证书+奖品；

二等奖：不超过报名数的10%，颁发荣誉证书+奖品；

三等奖：不超过报名数的20%，颁发荣誉证书+奖品；

优秀奖：不超过报名数的15%，颁发荣誉证书+大赛纪念品。

1. 联系信息

分赛道负责人：苏旭东 15682709317 2357156559@qq.com

赛事咨询群：697582744

竞赛报名：